

## Dizzy Race Stormbaan

### Algemene gegevens

- Afmeting: 32 x 9 x 6 (werkterrein + 2 meter)
- Stroombehoefte: 2 x 1500w : 2 x 220v
- Leeftijdsindicatie: Vanaf 6 jaar
- Max. aantal gebruikers: 6



### Inhoudsopgave

Plaatsing Dizzy Race Stormbaan: .....	2
Basisregels vanuit Attractieverhuur TimTom:.....	2
Algemene veiligheidsvoorschriften:.....	3
Wat te doen met calamiteiten: .....	3
Begeleiding instructies: .....	4
Opbouw instructies .....	5
Afbouw instructies .....	9

## Basisregels vanuit Attractieverhuur TimTom:

- Veiligheidsvoorschriften volledig doorlezen.
- **Let op: volg de stappen van de op- en afbouw instructies.**
- Anker de attractie altijd met de bijgeleverde haringen.
- Controleer de attractie op beschadigingen, indien beschadigingen aan de attractie neem direct contact op met Attractieverhuur TimTom.
- Zorg ervoor dat de attractie schoon wordt teruggebracht.
- Zorg ervoor dat de attractie netjes en strak wordt opgerold.

## Plaatsing Dizzy Race Stormbaan:

- Veiligheidsvoorschriften en op- en afbouw instructies volledig doorlezen.
- Zoek een geschikte vlakke (hoek niet scherper dan 5%) ondergrond en controleer op (scherpen) voorwerpen en vervuilde ondergrond. Plaats de attractie niet in een brandgevaarlijke omgeving.
- Zorg voor 2 meter vrije ruimte rondom de attractie.
- Gebruik altijd het bijgeleverde onderzeil.
- Gebruik altijd geaarde stopcontacten en geheel afgerolde haspels (Let op dat deze ondersteboven worden gelegd).
- Plaats de blowers niet in een looproute en buiten bereik van derden op een minimale afstand van 1,8 meter van de attractie.
- Tijdens het opblazen mogen er zich geen personen in of op de attractie bevinden.
- Anker de attractie altijd met de bijgeleverde haringen (schuin tegen de belastingsrichting en niet meer dan 25mm boven de grond).
- Controleer de attractie op beschadigingen, indien beschadigingen aan de attractie neem direct contact op met Attractieverhuur TimTom.
- De attractie moet voor gebruik volledig zijn opgeblazen.
- Het betreden en gebruik maken van de attractie is altijd op eigen risico.
- Gebruik de attractie nooit bij een windkracht hoger dan 5 op de schaal van beaufort.
- Is er geen daglicht aanwezig, controleer dan of de (elektrische) lichtbronnen op ruime afstand van de attractie zijn geplaatst in verband met mogelijk brandgevaar. Gebruik de attractie nooit onverlicht.

## Algemene veiligheidsvoorschriften:

- Zorg voor een EHBO contact zodat indien noodzakelijk u hier een beroep op kunt doen.
- De attractie mag niet onbeheerd achter worden gelaten.
- De attractie mag NIET worden betreden met schoenen, etenswaren, drank, kauwgom, schmink, dieren en/of scherpe voorwerpen.
- Mensen onder invloed van drank en/of verdovende middelen mogen GEEN gebruikmaken van de attractie.
- Zorg voor een goede en veilige (geaarde) stroomaansluiting voor de attractie (vrije stroomgroep). Dek bij regen de stroomaansluiting van de attractie af.
- Kinderen jonger dan 12 jaar mogen uitsluitend onder toezicht gebruik maken van de attractie.
- Personen met brillen, beugels en/of andere uitstekende voorwerpen betreden de attractie op eigen risico. - Bij een eventuele stroomstoring of calamiteit als eerste alle deelnemers van de attractie halen. Er kan pas gebruik worden gemaakt van de attractie wanneer de situatie weer in orde is.
- Haal de stroom niet van de attractie af, zolang er zich nog personen op de attractie bevinden.
- U dient ieder uur te controleren of de attractie nog goed staat en voldoet aan alle normen.
- U dient de attractie te allen tijde aan de grond vast te zetten. Gebruik hiervoor de touwen/spanbanden (zorg ervoor dat deze zichtbaar zijn en niet in een looproute) en de bijgeleverde haringen. Indien deze niet zijn bijgeleverd dient u direct contact op te nemen met Attractieverhuur TimTom, alvorens u de attractie opbouwt en in gebruik neemt.
- Laat grote en kleine deelnemers om de beurt gebruik maken van de attractie.
- Op de attractie mag er geen was en/of glijmiddel worden gebruikt. Breng geen extra moeilijkheidsfactoren aan zoals water, zeep, etc.
- Bij warm weer dienen de deelnemers bij het gebruik van de attractie beschermde kleding te dragen ter voorkoming van schaafwonden en letsel.

## Wat te doen bij calamiteiten:

- Bij windkracht 5 of hoger dient men de activiteit te staken en de attractie leeg te laten lopen.
- In geval van stroomuitval: Maak de attractie vrij van deelnemers, controleer de blower en stroomhaspel (vervang indien nodig), controleer of de fout ligt bij de aggregaat, stroomverdeling, stopcontact etc.)
- In geval van schade: Neem direct contact op Attractieverhuur TimTom!
- In geval van een ongeval: Maak de attractie vrij van deelnemers, schakel indien nodig de EHBO in.

## Begeleiding instructies:

- Zorg voor herkenbare begeleiding die op de hoogte is van de gebruiksaanwijzing met een minimale leeftijd van 18 jaar.
- De begeleiding dient rekening te houden met de verschillende leeftijden van de deelnemers.
- Tijdens het gebruik dient de begeleider te allen tijde de attractie in de gaten te houden.
- **De begeleiding dient er op te letten dat de gebruikers de attractie uitsluitend gebruiken waarvoor die bedoeld is.**
  - **Handen vasthouden.**
  - **Niet met de voeten buiten de motor zwaaien.**
  - **Er mogen maximaal 6 deelnemers tegelijk gebruikmaken van de Dizzy Race Stormbaan.**



Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



## Opbouw instructies

Stap 1: Plaats 3 zeilen achter elkaar, het 1<sup>e</sup> zeil waar je de Dizzy Race wilt laten beginnen vouw je volledig open de andere 2 zeilen laat je 1 keer dubbelgevouwen. Plaats vervolgens de motor in het midden van het volledig uitgevouwen zeil.



Stap 2: Vervang de wielen voor poten door deze aan beide zijdes omhoog te draaien totdat de wielen van de grond komen. Plaats ook de overige 2 poten.



Stap 3: Vervang vervolgens de andere wielen ook voor een poot.



Stap 4: Bepaal waar je het bedieningskastje wilt hebben en trek de kabel hier naar toe.



Stap 5: Plaats het kussen rechts vooran in de hoek.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!

**TimTom**  
events

Stap 6: Rol het kussen volledig uit.



Stap 7: Vouw het kussen uit tot een halve maan.



Stap 8: Vouw het kussen om de motor heen. Zorg ervoor dat het kussen goed om de motor aansluit.



Stap 9: Let erop dat de ingang recht onder de motor ligt en de scheiding/koppelstrook schuin richting de hoek van het andere zeil ligt.



Stap 10: Koppel het kussen aan elkaar door de karabijnhaken te koppelen met de D-ringen aan de andere kant.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!

**TimTom**  
events

Stap 11: Sluit de blower aan op de hiervoor bestemde slurf. Leg in de andere slurf een knoop.



Stap 12: Sluit de 3 luchtgaten d.m.v. de rits te sluiten.



Stap 13: Plaats Deel 1 (kleinere deel) van de Crazy Race aansluitend op het kussen van de Dizzy.



Stap 14: Zie opbouwboek Crazy Race en koppel vervolgens deel 1 Crazy Race aan het kussen van de dizzy startend vanaf de kant met de 3 losse d-ringen.



Stap 15: Steek de stekkers die vanuit de motor lopen in de bedieningskast en steek de stekker van de bedieningskast in een volledig uitgerolde haspel.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



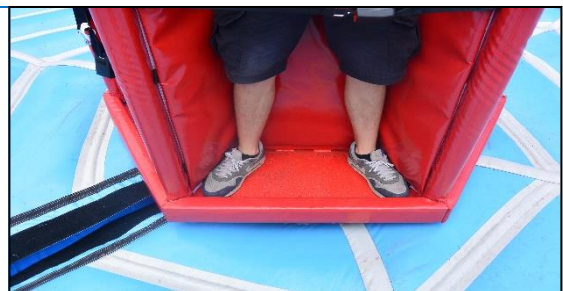
Stap 16: Zet de rode knop op **on** en trek de stop knop omhoog. Druk op de knop draaien, met de zwarte knop bepaal je de snelheid. De motor stopt automatisch met draaien naar 12 seconden. Het lampje wordt rood. Wacht totdat deze groen is om vervolgens de Dizzy weer te laten draaien



Stap 17: Zorg ervoor dat beide riemen vastzitten. **Let erop dat deelnemer tijdens het draaien hun handen vasthouden en niet omgedraaid gaan staan.**



Stap 18: **Let erop dat deelnemers hun voeten op de motor laten staan zoals hierboven op de afbeelding.**







Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



## afbouw instructies

Stap 1: Zet de knop op **off** en druk de stopknop omlaag.



Stap 2: Koppel de kussens (ook deel 1 van de Crazy Race en het kussen) los van elkaar.



Stap 3: Koppel de blower los en zet deze in het luchtgat langs de slurf voor de blower, laat de tuut naar buiten steken.



Stap 4: Laat de randen naar binnen vallen.



Stap 5: Zet het vervolgens alle 3 de luchtgaten open.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!

**TimTom**  
events

Stap 6: Stap 6: Trek het kussen om de motor en vouw dubbel (creëer een halve maan).



Stap 7: Vouw het kussen dubbel startend vanaf de ronde kant.



Stap 8: Vouw het kussen nogmaals dubbel starten vanaf de motor.



Stap 9: Klap het kussen aan de rechterkant een stuk terug en leg de opengeklapte hoes met daarop in het midden een spanband klaar.



Stap 10: Zorg ervoor dat het kussen in het midden van de hoes uitkomt en dat de naamplaten aan de zijkant zitten.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



Stap 11: Loop met een aantal mensen een paar keer over de kussens richting de hoes om de laatste lucht eruit te lopen.



Stap 12: Rol het kussen richting de hoes op. Laat iemand voor het kussen uitlopen om het rollen makkelijker te maken.



Stap 13: Trek de spanband strak aan en maak de hoes dicht (zie bijlage).



Stap 14: Draai de stroomkabels om de motor.



Stap 15: Draai de motor omhoog zodat de poten weer vervangen kunnen worden voor wielen.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



Stap 16: Verwijder de andere poten van de motor en laat de pinnen in de motor zitten



Stap 17: Vouw en rol het zeil op. Stop alle materialen in de bijbehorende hoezen en zakken en controleer vervolgens de bijgeleverde laadlijst.



## Hoes

Stap 1: Klap beide zijanten van de hoes aan de lange zijde over het kussen.



Stap 2: Haal de 2 spanbanden van onder naar boven door het ijzer.



Stap 3: Trek de 2 spanbanden strak aan.



Stap 4: Klap de flappen naar binnen.



Stap 5: Klap beide zijanten van de hoes aan de korte zijde over kussen.



Stap 6: Trek de 2 spanbanden kruislings strak aan.





Activering  
Evenementen  
Attractieverhuur

**set in motion**

Grensverleggend leuk!



## Lussensysteem

Stap 1: Zorg ervoor dat de gaatjes en lussen recht onder elkaar liggen.



Stap 2: Haal de lussen door de gaatjes.



Stap 3: Begin aan de kant van de lus (het touwtje is het uiteinde), steek de 2e lus door de 1e lus en trek strak.



Stap 4: Steek vervolgens de 3e door de 2e lus en trek strak. Herhaal dit totdat je bij het uiteinde bent.



Stap 5: Steek het touwtje door de laatste lus en leg een simpele knoop zodat deze er op het eind van de dag gemakkelijk uitgaat.



## Zeilen

Stap 1: Zorg ervoor dat er geen rommel meer op het zeil aanwezig is.



Stap 2: Vouw het zeil in de breedte dubbel.



Stap 3: Vouw het zeil nogmaals in de breedte dubbel.



Stap 4: Vouw het zeil nogmaals in de breedte dubbel.



Stap 5: Vouw het zeil nog 1 keer dubbel in de breedte.



Stap 6: **Rol** het zeil strak op.

